



STAGE #1 - DEVELOPPEUR UNITY/ANDROID

DESCRIPTION DU STAGE

En charge du développement d'un prototype de produit applicatif dédié aux simulations immersives pour le sport, **durant deux mois (40 jours ouvrés)**, vous devrez réaliser la première version fonctionnelle (d'après base existante) compatible entre des capteurs connectés et un téléphone mobile. Vous aurez l'opportunité de travailler dans un cadre de travail agréable, à la Plaine Images – Tourcoing. Dans une ambiance « startup », vous aurez ainsi l'opportunité de vous former au développement en réalité virtuelle sur les derniers moyens technologiques à disposition sur le marché comme l'HTC Vive, l'Oculus Rift, Leap Motion, Nod, Tango Project, ...

PROFIL DU CANDIDAT

Vous êtes un passionné de la réalité virtuelle et vous ne manquez aucune nouveauté dans le domaine. Vous êtes curieux, polyvalent, avec l'esprit d'initiative et vous souhaitez travailler sur des projets innovants qui vont révolutionner nos usages dans la prochaine décennie.

- Vous êtes passionné et consciencieux
- Rigoureux, vous avez à coeur de tenir vos engagements en conciliant rapidité et qualité
- Vous savez communiquer et présenter vos idées
- Vous avez une ou plusieurs expériences scolaires ou professionnelles dans le développement de jeux vidéo et/ou d'applications

Vous **maitrisez** les technologies, programmes ou concepts suivants :

- Programmation3D : Unity3D, Visual Studio, C#
- Développement mobile : Android, Android Studio, Java
- Programmation orientée objet
- Git

A FOURNIR

Intéressé(e) ? Envoyez-nous les informations suivantes à l'adresse contact@owl-vision.fr à l'attention de Quentin Warnant.

- Lettre de motivation
- CV & références (éventuellement site web)



OWL VISION

Owl Vision est une agence de développement d'applications de réalité virtuelle, mixte et augmentée. Nous accompagnons les entreprises dans le but d'améliorer leurs résultats grâce à l'utilisation de ces nouvelles technologies.

ÉTUDE ET CONCEPTION

Une entreprise a entendu parler de la réalité virtuelle ou augmentée, et elle souhaite utiliser ces technologies dans votre activité ? Nous imaginons l'application capable d'aider à améliorer la productivité d'une entreprise.

DEVELOPPEMENT

Nous développons des applications de réalité virtuelle, mixte et augmentée compatibles avec tout type de plateforme/casque disponible sur le marché. Nous veillons à proposer les solutions techniques correspondant le mieux aux besoins et au budget.

FORMATION

Une entreprise dispose de casques de réalité virtuelle et elle souhaite que nous l'aidions à utiliser cette nouvelle technologie ? Nous planifions son accompagnement.

EXPERTISE

Une entreprise souhaite réaliser un projet de réalité virtuelle ou augmentée et elle a besoin d'un accompagnement technique pour le concevoir au mieux ? Nous mettons notre expertise à leur disposition jusqu'à la concrétisation de votre projet.

En savoir plus : www.owl-vision.fr